

PRESS RELEASE

エレクトロネーション -エネルギーミックスボードゲーム-の発売について

2024年1月10日 一般社団法人日本原子力産業協会

日本原子力産業協会は東北大学の協力を得て、「エレクトロネーション -エネルギーミックスボードゲーム-」(ゲーム原案・監修:遊佐訓孝 東北大学大学院工学研究科 量子エネルギー工学専攻 教授/ゲームデザイン:カナイセイジ カナイ製作所代表 ボードゲームデザイナー)を1月26日(金)に発売します。発売に先立ち、1月10日(水)より予約販売を開始しますので、お知らせします。



1. 目的

当協会は、日本を代表するボードゲームデザイナーであるカナイセイジ氏をデザイナーに、宮崎雄氏 (WAZAgames) をアートディレクターに迎え、遊佐訓孝教授が 2021 年に論文発表されたゲームを基に本ゲームの開発を進めてきました。

このゲームは、幅広い世代の方々に、ゲームを通して、いかにエネルギーミックス*が国の発展・ 繁栄を左右しうるかを理解していただくことを目的としています。エネルギーミックスへの関心が 深まることで、日頃の生活、例えばエネルギーに関するニュースを聞いた際に「自分ごと化」して考 えていただけることを期待します。

*エネルギーミックス:さまざまな発電方法を効率的に組み合わせ必要な電力を供給すること

2. ゲーム概要

各プレイヤーは国家のエネルギー管理者として、 自らの国が必要としている電力供給量を確保し、温 室効果ガス排出量の制限を守りながら国を発展さ せていきます。発電設備カード、投資カード、資源 サイコロを購入し、資源枯渇などの「イベント」を 乗り越えながら、プレイヤーの担当する国にとって ベストなエネルギーミックスを実現することがゲ ームの主軸です。



それぞれの発電方法のメリットやデメリットを踏まえつつ、ベストなエネルギーミックス実現の 難しさを、楽しみながら実感できるゲームです。

- (1) プレイ人数:2人~5人
- (2) プレイ時間:60分~90分
- (3) 対象年齢:12歳以上
- (4) 本体価格: 4,950 円(税込/送料別)

3. 購入方法

予約・購入は当協会 WEB サイトからお申し込みください。

- (1) 申し込みページ: https://www.jaif.or.jp/inf/publication/electronation
- (2) 予約開始日: 2024年1月10日(水)
- (3) 発売日: 2024年1月26日(金)

4. お問い合わせ先

(一社) 日本原子力産業協会 情報・コミュニケーション部

TEL: 03-6256-9312

Email: media@jaif.or.jp